

全港中学 STEAM x BIM 建造模型创意设计比赛 2026

宗旨 / 目标

本附件旨在邀请各中学提名学生参加上述比赛。

详情

2. 「全港中学 STEAM x BIM 建造模型创意设计比赛 2026」由香港建造学院 STEAM 联盟举办并获教育局支持，旨在连系建筑业及 STEAM 学习，培养学生对 STEAM 相关学科的兴趣。

3. BIM (Building Information Modelling, 建筑信息模拟) 是以数码模拟程序，演示建筑生命周期内各项数据的立体模型。这项创新科技有助促进建筑师、工程师和建造业界人士之间的沟通。比赛让学生学习 BIM 的基本概念和 BIM 建模软件，同时提升学生对建造过程运用创新科技的认知，以及对建筑、工程和建造行业的了解。

4. 比赛分为初中组（中一至中三）及高中组（中四至中六），香港建造学院讲师将为参加者提供工作坊及指导，以设计具创意的作品，以及协助学生完成比赛。最后作品会透过立体打印制成原型，让学生体验由虚拟构想转化为实体模型的过程。得奖学生除可获现金礼券作奖励，作品更有机会于学院不同活动作展览，例如「教育及职业博览」及「香港建造学院开放日」等。

5. 现鼓励学校提名对 STEAM 知识及技能的实践应用，或对建筑和建造工程范畴有兴趣的学生参加上述比赛。比赛截止报名日期为 2026 年 10 月 9 日（星期五）。有关比赛详情及报名方法，请参阅学院网站的最新消息：<https://go.hkic.edu.hk/4fZebm2>。



联络人

6. 如有查询，请参考上述网页，或致电 2100 9111 与香港建造学院陈小姐(Tiffany) 联络。